

D



16696

3+  
Jahre



26  
teilig

# Monsterstarker Glibberklatsch Splash

## Der monsterhafte Badespaß

Der monsterhafte Badespaß für 2-4 Spieler\* ab 3 Jahren.

Ziel ist es, die meisten Monster zu erwischen und sich so die meisten Karten zu sichern.

Die Drehscheibe bestimmt, welches Monster von den Spielern geklatscht werden soll.

Hier wird die Reaktionsfähigkeit getestet!

Wollt ihr eine Abkühlung? So kann das Spielfeld auch super als Pool zum Planschen genutzt werden.

### Inhalt:

1 Pool

1 spritzfeste Drehscheibe

12 spritzfeste Monster Sticker

12 spritzfeste Karten

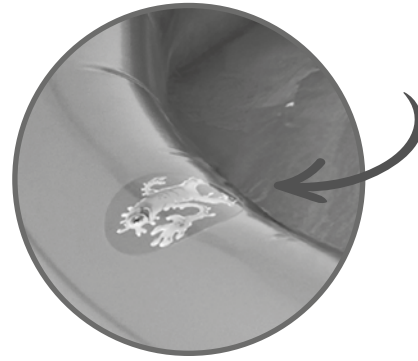


\*Ausschließlich zum Zweck der besseren Lesbarkeit wird die Sprachform des generischen Maskulinums verwendet, die in allen Fällen geschlechtsneutral gemeint ist.

Ravensburger

## Vorbereitung

- Der Pool wird aufgeblasen.
- Alle 12 Monster Sticker werden gleichmäßig verteilt auf den oberen Pool-Ring geklebt und zwar in Richtung Poolwasser, sodass die Spieler das Monster vom Pool aus erkennen können.
- Der Pool wird mit Wasser befüllt.
- Der Pfeil wird auf der Drehscheibe montiert und diese wird bereitgelegt.
- Die Karten werden neben den Pool gelegt.



## Ziel des Spiels

ist es, das vom Drehpfeil angezeigte Monster mit der Hand auf dem Poolrand zu erwischen. Zur Belohnung darf man sich eine Monsterkarte nehmen.

## Der Monsterklatsch beginnt.

- Steigt alle in den Pool.
- Der jüngste Spieler schubst den Pfeil der Drehscheibe an, bei jeder weiteren Runde der nächste Spieler. Gebt gut acht, auf welches Monster der Drehpfeil zeigt.
- Alle spielen gleichzeitig! Die Spieler müssen so schnell wie möglich versuchen das gesuchte Monster mit der Hand zu klatschen. Doch Achtung: Nur ein Versuch ist erlaubt! Wird das falsche Monster erwischt, haben die weiteren Spieler noch die Möglichkeit, das passende Monster zu finden.
- Der Spieler, welcher zuerst das passende Monster erwischt hat, darf eine Monsterkarte nehmen und bei sich ablegen.
- Es kann vorkommen, dass mehrere Spieler das Monster gleichzeitig erwischen. Dann gibt es keinen Gewinner. Der Spieler, der am Zug war, schubst den Pfeil an der Drehscheibe erneut an und die Suche nach dem Monster geht von vorne los.
- Wenn das falsche Monster geklatscht wurde, muss derjenige eine gewonnene Karte wieder abgeben (falls der Spieler eine hat).

## Ende des Spiels

Das Spiel endet, wenn keine Karten mehr übrig sind. Es gewinnt, wer am Ende die meisten Karten vor sich liegen hat.

Viel Spaß beim Monsterklatschen!



GB

# Monsterstarker GlibberKlatsch Splash

## The monster's bath-time

The monster's bath-time is for 2-4 players aged 3 years and above.

The aim of the game is to catch the most monsters and thus get the most cards.

The dial determines which monster the players have to slap.

This tests your reaction time!

Want to cool off? The playing field can also be used as a great paddling pool.

### Contents:

1 pool

1 splash-proof dial

12 splash-proof monster stickers

12 splash-proof cards



16696

3+

years



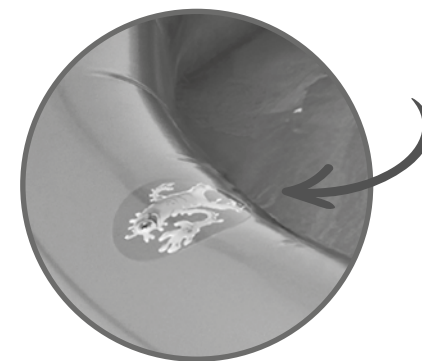
2-4

26

pieces

### Preparation

- Inflate the pool.
- All 12 monster stickers are stuck evenly around the upper pool ring, facing the water, so that the players can see the monsters from the pool.
- Fill the pool with water.
- Install the arrow on the dial and lay this out.
- Lay the cards next to the pool.



### Aim of the game

The aim is to use your hand to catch the monster on the edge of the pool indicated by the rotating arrow. As a reward, you get a monster card.

### Let the monster slapping begin.

- Everyone gets into the pool.
- The youngest player swings the arrow on the dial, and the next player does the same for each round that follows. Pay close attention to the monster that the rotating arrow indicates.
- Everyone plays at the same time! The players must try to slap the monster with their hands as fast as possible. But be careful: You only get one attempt! If you catch the wrong monster, the other players get a chance to find the right monster.
- The player who catches the right monster first gets to take a monster card and keep it.
- Several players may catch the monster at the same time. In this case, there is no winner. The player whose turn it was swings the arrow on the dial again and the search for the monster starts again.
- If the wrong monster gets splashed, the player must give a card they have won back (if the player has one).

## End of the game

The game ends when there are no more cards. The winner is whoever has the most cards at the end.

Enjoy slapping your monsters!



F

# Monsterstarker Glibberklatsch Splash



16696

3+  
ans



26  
pièces

## Le plaisir monstrueux de la baignade

Le plaisir monstrueux de la baignade pour 2 à 4 joueurs\* (à partir de 3 ans).

Le but est d'attraper le plus de monstres et donc de garder le plus de cartes.

Le disque rotatif détermine le monstre que les joueurs doivent taper.

Ton niveau de rapidité sera mis à l'épreuve !

Vous voulez vous rafraîchir ? La surface de jeu peut aussi parfaitement servir de matelas pour barboter.

### Contenu:

1 piscine

1 disque rotatif anti-éclaboussures

12 autocollants de monstre anti-éclaboussures

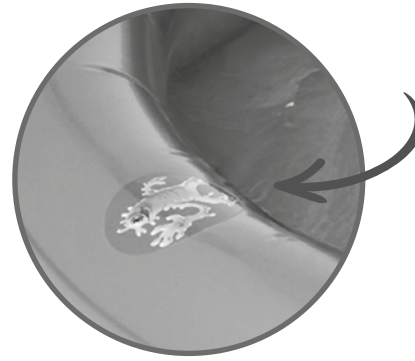
12 cartes anti-éclaboussures



\*Le masculin générique est utilisé uniquement pour faciliter la lecture et dans tous les cas, n'entend faire aucune distinction de genre.

## Préparation

- Gonfler la piscine.
- Répartir les 12 autocollants de monstre de manière égale sur l'anneau supérieur de la piscine, puis les coller en direction de l'eau pour que les joueurs puissent reconnaître le monstre depuis la piscine.
- Remplir la piscine d'eau.
- Monter la flèche sur le disque rotatif, puis le préparer.
- Poser les cartes à côté de la piscine.



## Le but du jeu

est d'attraper à la main le monstre indiqué par la flèche rotative sur le bord de la piscine. En récompense, le joueur peut prendre une carte de monstre.

## Le clapotis des monstres commence.

- Tous dans la piscine !
- Le joueur le plus jeune pousse la flèche du disque rotatif. Un joueur se succède à chaque tour. Fais bien attention au monstre indiqué par la flèche rotative.
- Tout le monde joue en même temps ! Les joueurs doivent essayer de taper le plus rapidement possible le monstre recherché avec la main. Mais, attention : une seule tentative est autorisée ! Si un joueur attrape le mauvais monstre, les autres joueurs peuvent encore trouver le bon monstre.
- Le joueur ayant attrapé le bon monstre en premier peut prendre une carte de monstre et la poser à côté de lui.
- Il peut arriver que plusieurs joueurs attrapent le monstre en même temps. Aucun vainqueur n'est alors déclaré. Le joueur dont c'était le tour pousse à nouveau la flèche sur le disque rotatif et la recherche du monstre redémarre.
- Si le mauvais monstre a été tapé, alors le joueur doit rendre une carte qu'il a gagnée (si le joueur en a une).

## Fin de la partie

La partie se termine quand il ne reste plus de cartes. Le gagnant est celui qui à la fin, a le plus de cartes devant lui.

Amusez-vous bien à taper les monstres !



I

# Monsterstarker Glibberklatsch Splash



16696

3+

anni



2-4

26

pezzi

## Il bagno per mostri

Il bagno per mostri è un gioco per 2-4 giocatori\* a partire dai 3 anni d'età.

Lo scopo è quello di catturare il maggior numero di mostri e raccogliere il maggior numero di carte.

Il disco rotante stabilisce il mostro da colpire.

In questo gioco si mette alla prova la reattività dei giocatori.

È possibile utilizzare il campo da gioco anche come piscina per sguazzare nell'acqua e rinfrescarsi.

### Contenuto:

1 piscina

1 disco rotante resistente agli schizzi d'acqua

12 adesivi dei mostri resistenti agli schizzi d'acqua

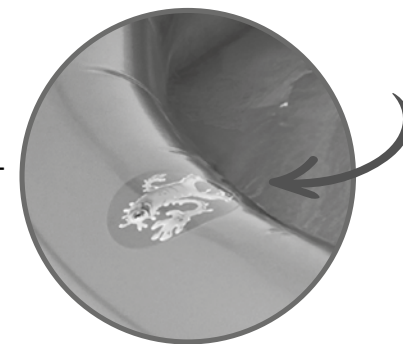
12 carte resistenti agli schizzi d'acqua



\* Al solo scopo di garantire una migliore leggibilità, si utilizza la forma maschile, che è da intendersi in ogni caso come forma neutra rispetto al genere dei giocatori.

## Preparazione

- Gonfiare la piscina.
- Disporre in modo uniforme tutti e 12 gli adesivi dei mostri sull'anello superiore della piscina rivolgendoli verso l'acqua in modo da consentire ai giocatori di riconoscere il mostro dalla piscina.
- Riempire la piscina d'acqua.
- Montare la freccia sul disco rotante e fornire il tutto ai giocatori.
- Disporre le carte accanto alla piscina.



## Lo scopo del gioco

è quello di riuscire a prendere dal bordo della piscina utilizzando le mani il mostro indicato dalla freccia rotante. È consentito prendere una carta mostro come ricompensa.

## La lotta ai mostri ha inizio.

- Tutti i giocatori entrano nella piscina.
- Il giocatore più giovane fa girare la freccia del disco rotante. I giocatori successivi ripetono la stessa operazione nei turni successivi. Prestare la massima attenzione al mostro indicato dalla freccia rotante.
- Tutti i giocatori partecipano al gioco allo stesso tempo. I giocatori devono cercare di colpire con le mani il mostro che stanno cercando nel minor tempo possibile. Attenzione! È consentito fare un solo tentativo. Se si acciappa il mostro sbagliato, gli altri giocatori hanno ancora la possibilità di trovare il mostro giusto.
- Al giocatore che acciuffa per primo il mostro giusto è consentito prendere una carta mostro e metterla da parte.
- Se vari giocatori catturano il mostro allo stesso tempo, non c'è nessun vincitore. Al proprio turno, il giocatore fa girare di nuovo la freccia sul disco rotante e la caccia al mostro ricomincia da capo.
- Se si acciappa il mostro sbagliato, il giocatore deve restituire una delle carte che ha vinto (se ne possiede una).

## Fine del gioco

Il gioco termina quando non finiscono le carte. Vince il giocatore che alla fine ha raccolto il maggior numero di carte.

Buon divertimento con la caccia ai mostri!



Licence by Ravensburger Verlag GmbH

Made in China 991811202412



Happy People GmbH & Co. KG  
 Konsul-Smidt-Str. 8b  
 28217 Bremen, Germany  
 Tel.: +49 (0)421 / 38889-0  
 www.happypeople.de  
 ravensburger@happypeople.de

